

HE-ARC

PROJET D'AUTOMNE NO 212

Introduction

Auteurs :
PEDRETTI Maël

Responsables :
PASIN Marcelo
SCHIAVONI Valerio

26 janvier 2018

Le projet Docker Hub Taxonomy est réalisé dans le cadre du Travail d'Automne, un module de 3ème année de Bachelor au sein de la Haute-École Arc — Ingénierie, section Développement Logiciel et Multimédia. Le présent document décrit l'installation et l'utilisation.

Table des matières

1	Prérequis	1
2	Installation	1
3	Utilisation	1
3.1	Test de la qualité du code	1
3.2	Crawl	1
3.3	Génération des graphes	2

Afin que l'installation et l'utilisation du logiciel délivre la meilleure utilisation pour l'utilisateur, le présent document décrit ces étapes.

1 Prérequis

Afin de pouvoir exécuter ce projet, il est nécessaire de disposer des logiciels suivants.

- Python3.6 et pip
- Graphviz
- Convert

2 Installation

Étape 1 :

Récupérer les codes sources sur le serveur ou cloner le projet depuis <https://github.com/73VW/DockerHubTaxonomy>

Étape 2 :

Ouvrir un bash à la racine du projet

Étape 3 :

Installer les dépendances python. Pour ce faire un fichier de requirements est disponible.
Lancer la commande suivante.

```
1 $ pip install -r requirements.txt
```

3 Utilisation

3.1 Test de la qualité du code

Il est possible de tester la qualité du code si le projet est modifié. Pour ce faire, ouvrir un bash à la racine du projet et lancer la commande suivante.

```
$ ./qa.sh
```

Les erreurs ou avertissements s'afficheront dans la console

3.2 Crawl

Pour lancer le crawl, il suffit de se placer dans le dossier DockerHubTaxonomy, de lancer un terminal et d'exécuter la commande suivante.

```
$ python __main__.py
```

Étant donné que le bash est automatiquement effacé pour afficher le temps passé à crawler, il n'est pas possible de visualiser les erreurs. Pour les enregistrer dans un fichier, la commande suivante est à utiliser.

```
$ python __main__.py 2> errors.log
```

Pour arrêter le crawl, presser simplement CTRL+C et attendre l'arrêt. L'arrêt n'est pas instantané car le logiciel finit d'écrire le graphe avant de se stopper complètement.

3.3 Génération des graphes

Pour générer les graphes il suffit de se placer dans le même dossier que pour crawler et d'exécuter la commande suivante :

```
$ ./dot2pdf.sh
```

Les graphes seront générés dans le dossier résultant du dernier crawl. Pour voir les graphes, se diriger dans le dossier generated/, et trouver le dossier de crawl le plus récent (la date et l'heure du lancement du crawl apparaissent dans le nom de dossier).

Exemple de dossier résultant d'un crawl lancé le premier janvier 2018 à minuit :

```
generated/crawl-2018-01-01_00-00
```